



Foto: Forscherstation

Materialien: Sammlung von Alltagsmaterialien, z.B.

- ✓ Schachteln
- ✓ Dosen
- ✓ Papierrollen
- ✓ Plastikverpackungen
- ✓ Eierkartons
- ✓ Korke
- ✓ Deckel
- ✓ Bürsten
- ✓ Drähte

Sprachliche Impulse:

- ✓ **Besuch vom Roboter-Planeten:** Jedes Kind baut seinen eigenen Roboter aus Alltagsmaterialien in der Krimskrums-Kiste
- ✓ **Steckbrief:** Die Kinder verfassen für ihren Roboter einen Steckbrief und stellen ihn der Klasse vor: Name, Alter, Wohnort, Aussehen, Lebensweise, Vorlieben, Hobbys, Lieblingsessen, Talente, Abneigungen
- ✓ **Bedienungsanleitung verfassen:** Wie wurde der Roboter genau gebaut? Für interessierte Nachbauer gibt es zu jedem Roboter eine Schritt-für-Schritt-Anleitung.
- ✓ **Welche Befehle kann der Roboter ausführen:** Partnerübung: ein Kind ist jeweils der Roboter, das andere Kind gibt dem Roboter Befehle, die er ausführen muss. Die Kinder schreiben die 5 wichtigsten Roboter-Befehle auf!

Was steckt dahinter?

Kinder beschäftigen sich mit Eigenschaften verschiedener Alltagsmaterialien, ordnen und sortieren sie nach verschiedenen Kategorien und nutzen sie, um zu bauen und eigene Erfindungen zu machen. Dabei benutzen sie Werkzeuge und tüfteln an Möglichkeiten, unterschiedliche Materialien miteinander zu verbinden.

Impulse für Kinder

- Wozu benutzt man die verschiedenen Gegenstände? Aus welchen Materialien sind sie?
- Wonach kannst du die Sachen sortieren?
- Welche Materialien kann man gut miteinander kombinieren? Wie verbindest du sie am besten miteinander?
- Kannst du die Materialien zerlegen oder verformen?
- Welche Materialien eignen sich gut zum Stapeln oder zum ineinander Stecken?
- Erfinde einen Roboter:
 - Was brauchst du, um einen Roboter zu bauen?
 - Aus welchen Teilen besteht ein Roboter?
 - Wie kannst du erreichen, dass die Teile vom Roboter sich bewegen lassen?
 - Wie erreichst du, dass Dein Roboter stehen kann?

Buchempfehlung für ähnliche Projektideen

Fink, Michael (2015): Bau dich schlau! Konstruierend und spielend die Welt erschließen. Verlag das netz



Bau dich schlau! Konstruierend und spielen die Welt erschließen.

Autor: Michael Fink

Verlag: verlag das netz